

# **Défi vélo**

**Encyclopédie des animations**

## Principe

---

Le défi vélo consiste à faire un relais afin de parcourir la plus grande distance (virtuellement). Chaque participant paie pour une durée ou un nombre de kilomètres.

Il est possible de faire un concours en remettant un prix au coureur ayant fait le plus de kilomètres.

Il est intéressant de projeter le parcours sur un élément local (autour d'un lac ou d'une ville par exemple)

## Matériel

---

- Des vélos d'appartements équipés de compteurs
- Des vélos classiques équipés de Home Trainers et de compteurs.
- Un tableau pour noter les kilomètres parcourus par concurrents
  - o L'affichage des résultats via un vidéo-projecteur sur grand écran permet un meilleur lisibilité des informations.

## Bénévoles

---

2 personnes

- o 1 bénévole pour équiper/aider les coureurs
- o 1 bénévole pour comptabiliser les kilomètres et dresser le classement

## Partenaires

---

Des revendeurs de matériels sportifs ou des associations de cyclisme peuvent être sollicités pour prêter des vélos.

## Exemple

---

Lors du Téléthon 2004 à Saint Aignan de Grand Lieu, le défi consistait à faire le tour du lac de Grand Lieu (environ 60km). Les coureurs pouvaient apprécier leur avancée grâce à une maquette et des pions (Cf. photos ci-dessous).

Photos

---

